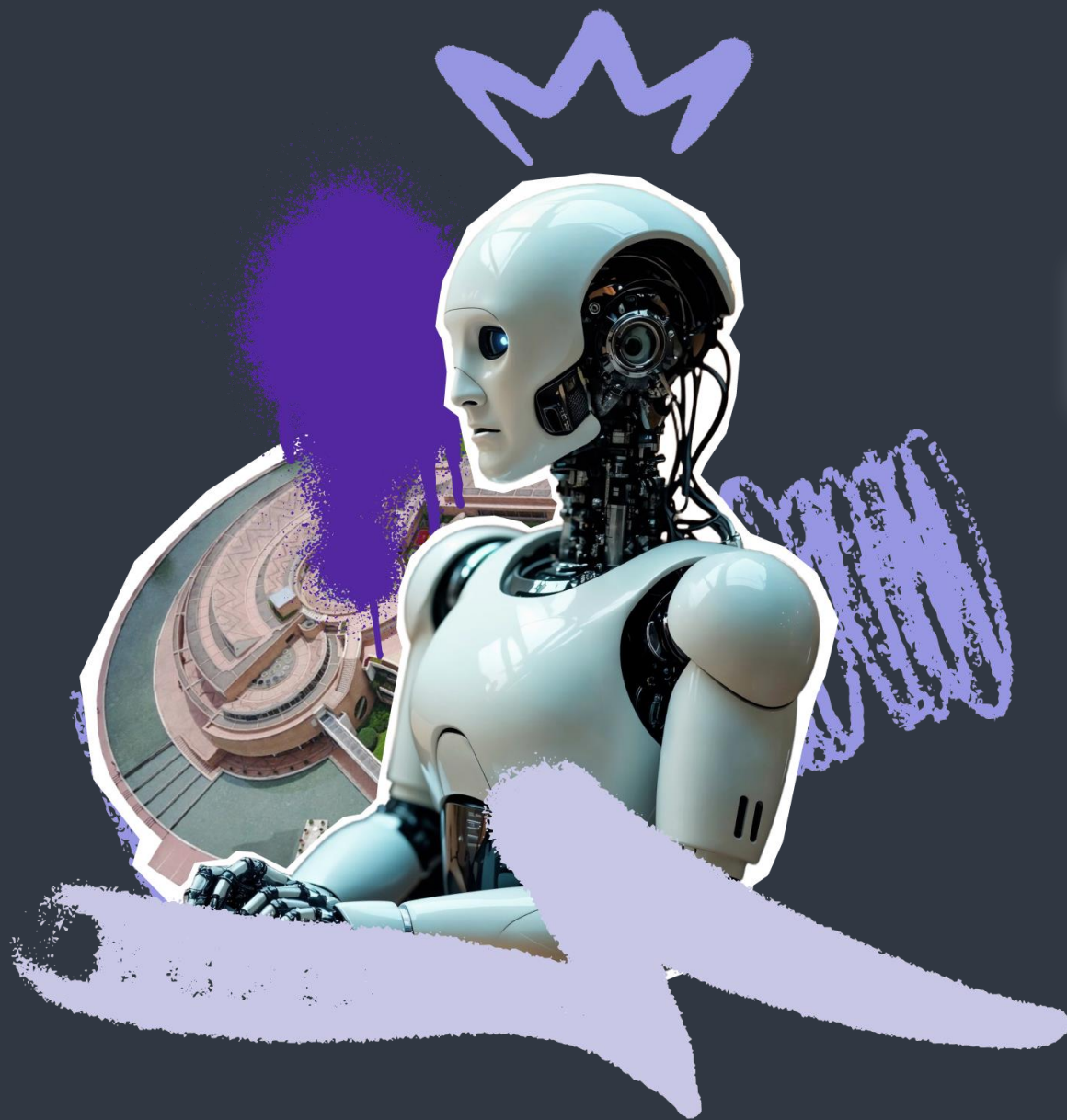




IMPACTO **MAKER**

Una iniciativa que busca abordar la brecha actual generada por el limitado acceso a la Inteligencia Artificial (I.A.)



ESTRATEGIA
PAÍS



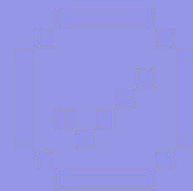
AtlantiCO

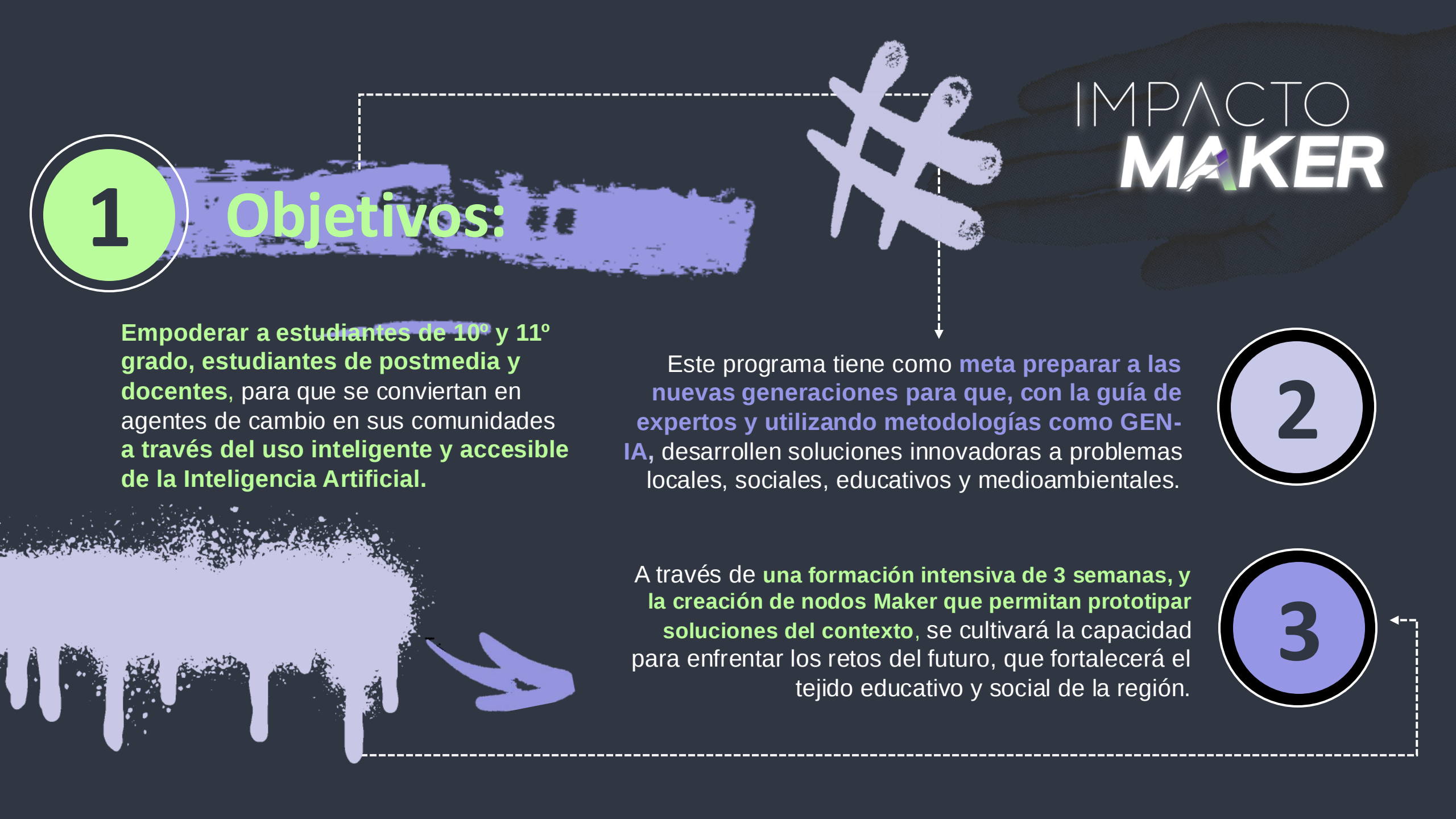
Con el apoyo de **Google.org**



IMPACTO **MAKER**

¡Estamos creando una **gran comunidad nacional Maker con IA**, donde la creatividad se fusiona con la inteligencia artificial para diseñar soluciones reales que transformen el futuro de Colombia, uniendo mentes innovadoras de todo el país!





1

Objetivos:

Empoderar a estudiantes de 10º y 11º grado, estudiantes de postmedia y docentes, para que se conviertan en agentes de cambio en sus comunidades **a través del uso inteligente y accesible de la Inteligencia Artificial.**

Este programa tiene como **meta preparar a las nuevas generaciones para que, con la guía de expertos y utilizando metodologías como GEN-IA**, desarrollen soluciones innovadoras a problemas locales, sociales, educativos y medioambientales.

A través de **una formación intensiva de 3 semanas, y la creación de nodos Maker que permitan prototipar soluciones del contexto**, se cultivará la capacidad para enfrentar los retos del futuro, que fortalecerá el tejido educativo y social de la región.

IMPACTO
MAKER

2

3



Componentes

1. ¿Qué es Impacto Maker?

2. Comunidad Maker IA

3. Nuestra plataforma

4. Trabajemos juntos

A hand is holding a piece of paper against a dark, textured background. The paper has a yellow sticky note at the top with the text '¿Qué es' in blue. Below this, the words 'IMPACTO' and 'MAKER' are written in white, with 'MA' in a larger, bold font. To the right of the text is a large red question mark. Above the text is a large, pixelated blue number '4'. In the top right corner of the paper is a small green heart. The background of the image is dark with a blue and white speckled pattern and some red paint splatters.

¿Qué es

IMPACTO
MAAKER

?



¿Qué es

IMPACTO
MAKER?

¡Es más que una ruta de aprendizaje!



Es un desafío para la mente y el corazón.

Es una comunidad maker, que acelera las ideas en soluciones a partir de la IA.

¿Qué problema en tu entorno te gustaría resolver usando inteligencia artificial?

Durante esta experiencia de aprendizaje tu misión será explorar *cómo las IA son una excelente herramienta para diseñar soluciones a problemáticas de tu entorno.*

Navegarás a través de una metodología creativa: GEN-IA.



Nuestros pilares

Cultura Maker

Aprender Haciendo

Uso inteligente de la
Inteligencia Artificial (IA)

Metodología creativa: GenIA

ODS

Prototipar

Resolución de
problemas

Ética

Comunidad

IMPACTO
MAKER

Metodología de desarrollo



La metodología GenIA es un proceso de cinco fases que guía a los makers en la resolución de problemas de su entorno. Esta metodología, inspirada en el pensamiento de diseño y el método científico, **se centra en comprender profundamente el contexto y las necesidades de la comunidad, y ahora se ve significativamente enriquecida por la incorporación de la inteligencia artificial (IA).**

IMPACTO **MAKER**

Estas fases de implementación pedagógica y tecnológica **se llevan a cabo** a través de una ruta de aprendizaje.



RUTA DE APRENDIZAJE

Durante una **ruta de aprendizaje de 20 horas** recorrerán por una dinámica que los llevará a construir un proyecto Maker potenciado con el uso de Inteligencias Artificiales Generativas como un base fuerte que los convertirá en gestores de cambio en sus comunidades.

Fundamentos de
Inteligencia Artificial

1

2

Empodérate como
un Maker

3

Metodología creativa
GEN-IA

4

Prototipando como un
Maker con IA

5

Ética y sostenibilidad

6

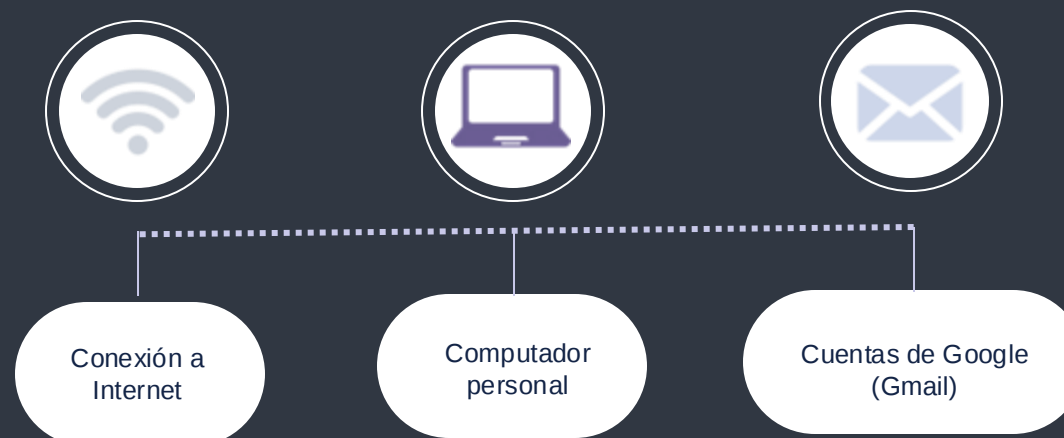
Profundización: Módulo IA
para docentes y para
mentores

IMPACTO
MAKER

Requerimientos Acompañamiento Presencial



Requerimientos Acompañamiento Virtual

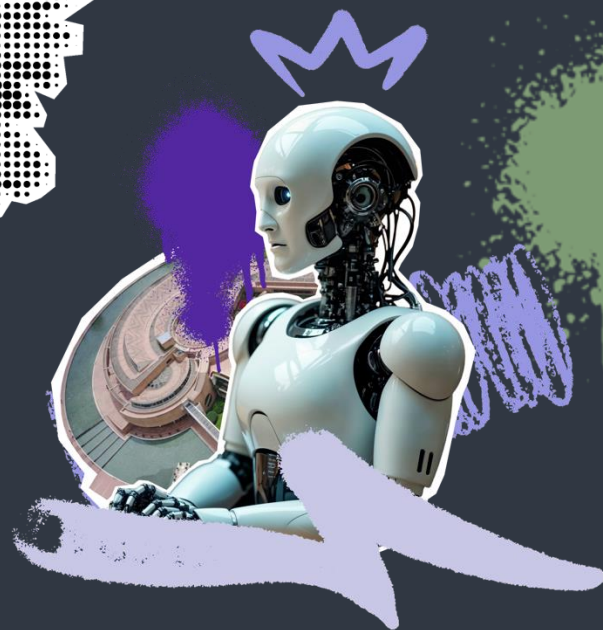


Comunidad nacional maker con IA

NUESTRA META

- **75.000 personas impactadas**
 - 9.000 de ellos docentes usando IA
 - 66.000 jóvenes ImpActo Maker
- **150 Nodos en el país,** como activadores
 - 450 Mentores





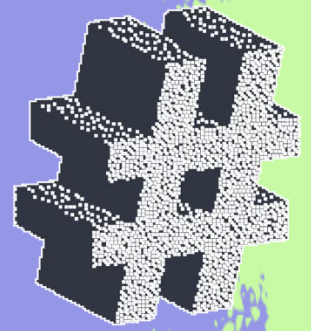
IMPACTO MAKER

¡Nuestro siguiente Stakeholder eres tú!

Donación de:
Google.org

Implementación:
 **ESTRATEGIA
PAÍS**

En alianza con:
 **AtlanttiCO**



Comunidad **MAKER IA**





BENEFICIOS:

Para los actores locales y los aliados, **este programa representa la oportunidad de potenciar el liderazgo de sus instituciones, posicionándolas como referentes en la formación de ciudadanos críticos y creativos en el uso de la IA.**

Al impulsar este tipo de comunidades, se crea una base sólida para un desarrollo sostenible, donde los jóvenes, guiados por docentes capacitados, puedan transformar ideas en acciones concretas que impacten positivamente su entorno. Además, al contar con el respaldo de Fundación Estrategia País en alianza con AtlantiCO EdTech, asegura un acceso directo a las tecnologías en tendencia, democratizando su uso en todos los niveles del sistema educativo.



MAPA ESTRATÉGICO



Rol del mentor

Compromiso

Los mentores serán líderes que inspiren y empoderen a las comunidades educativas,
impulsando el cambio hacia un futuro innovador.



FORMACIÓN INICIAL

Participar en un bootcamp para aprender sobre LMS, GenIA, IA y cultura Maker.



GESTIÓN DEL NODO



Liderar actividades, fomentar la colaboración y socializar proyectos en su institución.



GUÍA DE PROYECTOS

Apoyar a estudiantes y docentes en identificar problemas locales y crear soluciones innovadoras con IA.



DOCUMENTACIÓN

Verificar avances en el tablero de control y reportar al equipo coordinador (AtlanttiCO).



SEGUIMIENTO

Supervisar y acompañar a estudiantes y docentes, promoviendo el aprendizaje colaborativo y asegurando el éxito de los proyectos.

#Nodo ImpActo Maker

1 ¿Qué es un Nodo ImpActo Maker?

Es un espacio colaborativo que impulsa el aprendizaje por retos y la resolución de problemas locales mediante IA y metodologías creativas. Puede ser físico, digital o una red de aprendizaje práctico.

2 ¿Qué se hace en un Nodo?

Identificación de problemas: Participantes (estudiantes, docentes y comunidad) analizan su contexto para detectar desafíos educativos, sociales, ambientales o económicos, entre otros.

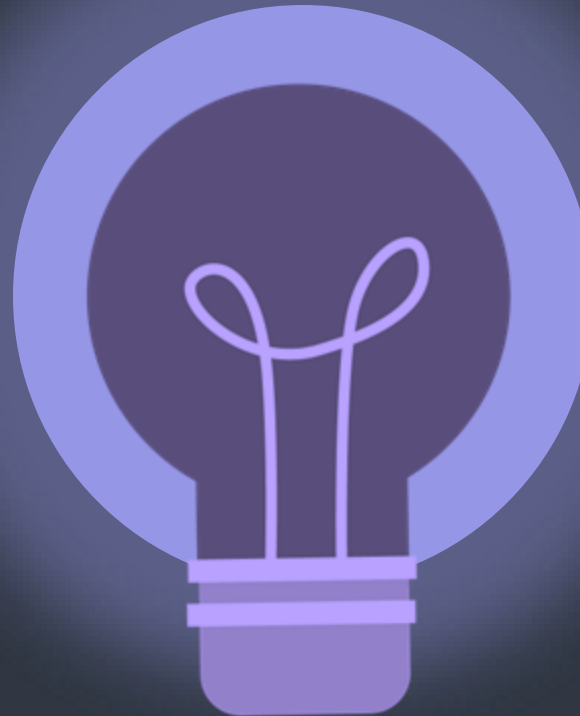
Prototipado de soluciones: Se diseñan y desarrollan soluciones usando IA, metodologías y cacharreo (maker).

Colaboración interdisciplinaria: Se promueve el trabajo en equipo para integrar diferentes áreas del conocimiento.

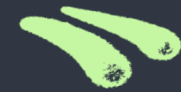
Documentación y difusión: Se registran las experiencias, logros y aprendizajes en un formato replicable y accesible.

Formación continua: Los participantes reciben capacitación en herramientas tecnológicas y estrategias pedagógicas innovadoras.

Red de intercambio: Los nodos se conectan con otros para compartir buenas prácticas y aprendizajes.



ÚNETE A LA COMUNIDAD MAKER IA



Después de la coordinación y gestión con los aliados, se despliegan las mentorías

Fase 1 → Fase 2 → Fase 3

Inicio



BOOTCAMP DE INICIACIÓN

NODOS EN ACCIÓN



Mentores

Intermedio



DESARROLLO DE RUTAS

DE APRENDIZAJE +
PROYECTOS MAKER

INDIVIDUALES Y
COLECTIVOS



Docente y estudiantes

Final



APORTE AL BANCO DE
SOLUCIONES LOCALES



Participación y colaboración
proyectos y/o soluciones del
contexto entre nodos

Nuestra PLATAFORMA

PLATAFORMA BASADA **EN VIDEOS**

ImpActo Maker

Nodos maker

Banco de referentes

Rutas de
aprendizaje

Banco de soluciones

Repositorio de I.A.

BANCO DE SOLUCIONES LOCALES CON USO DE I.A

El banco de soluciones locales con uso de IA estará activo en la plataforma colaborativa del proyecto donde los mentores líderes de los nodos y los participantes publican proyectos Maker* diseñados con sus estudiantes, prototipos que abordarán problemas específicos de su contexto mediante soluciones innovadoras basadas en inteligencia artificial, sirviendo como referencia e inspiración para otros nodos y comunidades educativas.



*Los proyectos Maker estarán alineados con los ODS.

Banco de referentes CREADAS CON IA

Soluciones contextualizadas

Retos y Hackatones



Expertos publican sus soluciones (proyectos) basados en los ODS.

"Compartamos creatividad y soluciones con la comunidad"

Las mejores soluciones podrán participar en la selección de elegibles para la Hackathon y entrarán al banco de referentes



IMPACTO
MAKER

Trabajemos
juntos

Trabajemos juntos

APORTES:



ESTRATEGIA
PAÍS



AtlantiCO

- Experiencia de aprendizaje aplicadas
- Ruta de aprendizaje
- Acceso a plataforma y todos sus recursos

Acompañamiento en:

- Gestión, implementación y seguimiento en todas las fases del proyecto
- Proceso de formación y creación de nodos
- Proceso de certificación
- Dinamización de nodos y soluciones
- Incentivar para que sean protagonistas en la comunidad ImpActo Maker

ruta de trabajo

01 

Firma del memorando
de entendimiento
Febrero

02 

Asignación del delegado
Febrero

03 

Reunión de
caracterización
Febrero

04 

Preparación logística y
convocatoria
Febrero

05 

Lanzamiento
plataforma
Marzo

06 

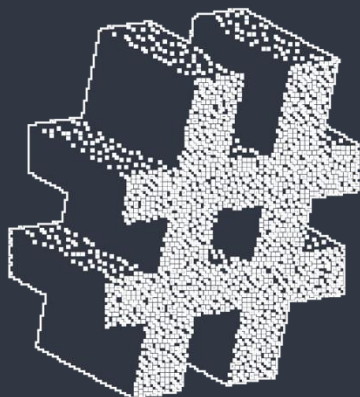
Bootcamp
Marzo

07 

Ejecución ruta de
aprendizaje
Marzo

08 

Resultados
Mayo





TRABAJEMOS JUNTOS

Acciones al detalle



IMPACTO
MAKER

Reunión de caracterización de la población: número de estudiantes, docentes, Instituciones Educativas, municipios, condiciones tecnológicas, entre otras.



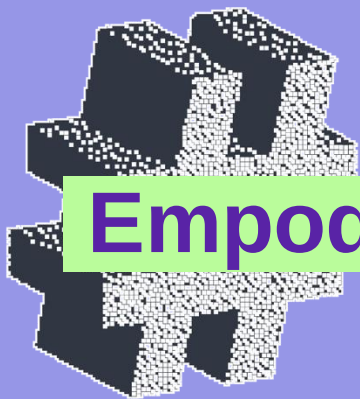
AtlantiCO

- Se asigna un coordinador que trabajará de la mano con el delegado de las instituciones aliadas.
- Gestión espacio presenciales o virtuales (según el acuerdo).
- Acompañamiento con la convocatoria, las Inscripciones, la confirmación de participación.
- Lidera el Bootcamp.
- Acompañamiento a los mentores y el proceso de formación hasta la certificación.



ALIADO

- Refrigerio si se realiza el Bootcamp presencial.
 - Gestión de los espacios físicos (pc y conectividad).
 - Contacto con los líderes de las instituciones a beneficiar o entidades.
 - Base de datos de los participantes
 - Acompañamiento en la postulación de los mentores.
 - Convocatoria y divulgación del enlace de inscripción.
 - Acompañamiento y seguimiento en a implementación de la ruta de aprendizaje.
 - Trabajar de la mano con el coordinador de AtlantiCO.
-
- Si al finalizar el proceso de formación se presenta el interés de realizar una Hackathon, nosotros los apoyamos y el aliado deberá gestionar los recursos.



Empoderando a los mentores dentro de la I.E.

Bootcamp para mentores

1

Requisitos generales:

- Aula de informática (un computador por docente)
- Total de horas del evento (4:30 horas)
- Fecha y horario definidos
- Equipo organizador (Ambas partes)

2

Tecnología y equipos

- Computadores portátiles
- Acceso a Internet estable y rápido
- Proyector o pantallas con sonido
- Acceso a páginas web (sin restricciones)

3

Logística:

- Definir número de participantes (de acuerdo con el número de pc)
- Refrigerio para participantes
- Señalización y decoración

4

Comunicación:

- Plataforma de registro (Forms)
- Convocatoria y gestión de participantes
- Confirmación de participantes
- Comunicados oficiales de la convocatoria (para permisos y desplazamientos)
- Canal de comunicación para actualizaciones y anuncios (pág web, chat o comunidades de Wapp, correos electrónicos, etc)
- Redes sociales para promoción
- Formato de Uso de imagen y tratamiento de datos

¿Quisiera hacer una
Hackathon con nosotros?

IMPACTO
MAKER



HACKATHON

Requisitos generales:

- Lugar físico para el evento
- Total de horas del evento (6 u 8 horas por definir)
- Fecha y horario definidos
- Equipo organizador (Ambas partes)

2

Tecnología y equipos

- Computadores portátiles
- Acceso a Internet estable y rápido
- Acceso a páginas web (sin restricciones)
- Proyectors y pantallas
- Altavoces y micrófonos
- Cables y adaptadores necesarios
- Servidores o plataformas en la nube para hospedar proyectos (Drive funciona bien)

3

Logística:

- Definir número de participantes (capacidad para 100 o 200 personas)
- Comida y bebida para participantes
- Descansos y áreas de relajación
- Materiales de oficina (papelería, marcadores, post it, etc.)
- Señalización y decoración
- Transporte (validar los desplazamientos de los estudiantes)
- Equipo de primeros auxilios o como lo plantee la Secretaría de Educación

Jurado y evaluación

- Jurados expertos en la temática del Hackathon
- Criterios de evaluación claros
- Sistema de votación

4

Comunicación:

- Plataforma de registro (Forms)
- Convocatoria y gestión de participantes
- Confirmación de participantes
- Comunicados oficiales de la convocatoria (para permisos y desplazamientos)
- Invitaciones especiales (expertos técnicos, científicos, diseñadores, etc.)
- Canal de comunicación para actualizaciones y anuncios (pág web, chat o comunidades de Wapp, correos electrónicos, etc)
- Redes sociales para promoción
- Formato de Uso de imagen y tratamiento de datos

6

Premios y reconocimientos

- Premios físicos o en especie (es opcional)
- Certificados de participación
- Reconocimiento en redes sociales



IMPACTO **MAKER**

¡Trabajemos juntos!



ESTRATEGIA
PAÍS



AtlantiCO

Con el apoyo de **Google.org**

